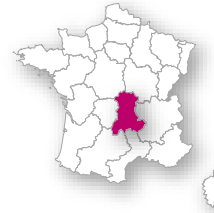


Description du projet

PARALLAXE 2050 est un **escape-game pédagogique mobile** permettant de découvrir la réalité des compétences numériques et les possibilités d'orientation dans les filières au-delà des représentations

Site internet : <https://www.parallaxe2050.com/>

Zone géographique



Région
Auvergne-
Rhône-Alpes
Puis National

Valeur ajoutée

Environnement ludique de mise en situation à disposition des établissements pour lancer des opérations de sensibilisation

Cibles



Lycées et
grand public

Livrables

Modes d'utilisation du conteneur



Éducation : mobilise tout une classe pendant 2h

Salon : conteneur ouvert pour permettre de « visiter » et poser des questions

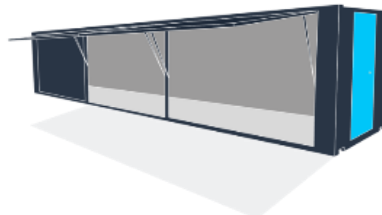
Escape-game classique : une équipe réduite passera par les 5 activités pour sortir le plus vite possible

Le scénario



Scénario en **design fiction** qui correspond aux affinités des élèves

Le Conteneur



Le **conteneur aménagé** conformément au scénario prêt à accueillir ses visiteurs

L'environnement de gestion



Formalisations concernant le **calendrier** du conteneur, son **modèle économique**, et les clés de son **animation**