

INAUGURATION DU PREMIER *ESCAPE GAME* MOBILE DE FÉMINISATION DES FILIÈRES DU NUMÉRIQUE « PARALLAXE 2050 »



Le Campus des Métiers et des Qualifications Numérique (CMQ) Drôme-Ardèche a inauguré le container « Parallaxe 2050 » vendredi 9 octobre au lycée Algoud-Laffemas de Valence. Un « déclencheur de curiosité » selon Marc Ortolani, proviseur de l'établissement. Mireille Clapot, députée de la Drôme, Claude Roiron, déléguée ministérielle à l'égalité filles-garçons et Laure Castellazzi, secrétaire générale de Femmes@Numérique ont pu tester la fameuse boîte noire posée depuis peu dans la cour du lycée.



Escape game d'un nouveau genre, *Parallaxe 2050* veut **sensibiliser les lycéen-ne-s aux métiers du numérique et œuvrer à la féminisation de la filière**. Par groupes de cinq ou six, les lycéens pénètrent le container. Ils disposent alors de 45 minutes pour résoudre ensemble des énigmes et sortir de l'*escape game* en utilisant des outils et concepts numériques (data, réseaux...).

Outre la manipulation de machines, le container permet d'**initier le dialogue entre professeurs et élèves sur les questions d'égalité filles-garçons** et leurs répercussions dans le numérique.

L'idée d'un **escape game mobile¹ et pédagogique** naît d'un double constat :

- > Une **difficulté à recruter** dans le secteur du numérique, notamment en Auvergne-Rhône-Alpes ;
- > Une **importante sous-représentation des femmes** dans les métiers du numérique – expliqué par une méconnaissance de ces métiers et de leur diversité.

Même constat au lycée où **seules 2,6% des filles en 1^{ère} ont choisi l'option NSI²** contre 15,2% des garçons.

¹ Le container s'arrêtera à Clermont-Ferrand, Grenoble et Lyon d'ici la fin d'année.

² Numérique et Sciences Informatiques.